

Barevné hůlky

Návod k použití

1. Úvod: poznámka učitele

Děti mají obrovskou představivost. Stimulujte jejich kreativitu, a to nejen kopírováním přibalených kartiček s aktivitami. Kroky k probouzení dětské kreativity:

- Krok 1 – Ukažte dětem, že hůlky mají různou délku a barvu a můžou se navzájem spojovat.
- Krok 2 – Nechte děti hrát si chvíli samostatně, aby se s hůlkami dostatečně seznámily.
- Krok 3 – Začněte pracovat s kartičkami.

2. Kartičky s aktivitami

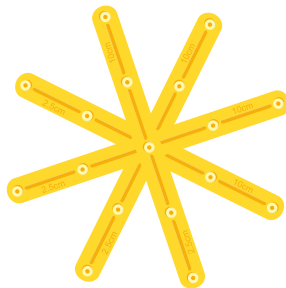
Strana 1: Aktivity s hůlkami

Rozvoj:

- jemné motoriky
- kreativního myšlení
- prostorové představivosti
- komunikačních zručností
- kritického myšlení

Aktivity zahrnují:

- rozpoznávání barev a délek
- tvorbu geometrických tvarů a různých věcí
- porovnávání
- poznávání čísl
- vytváření příběhů



Strana 2: Porovnávání délek

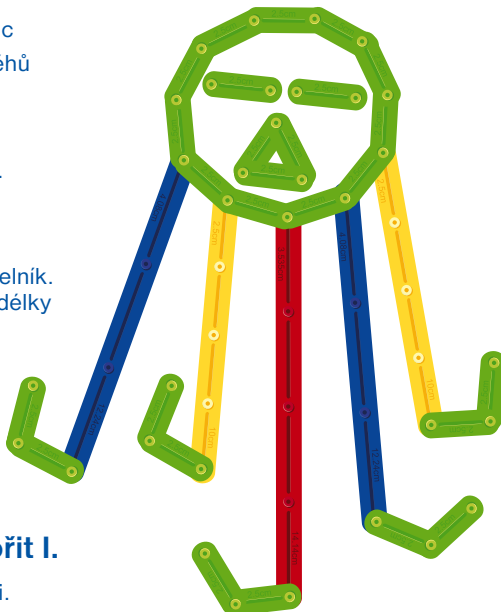
- Požádejte děti, aby seřadily hůlky podle délky.

Strana 3 – 6: Poznávání tvarů

- Vezměte 3 hůlky stejné délky a vytvořte trojúhelník. Vezměte 2 hůlky stejné délky a 3 hůlky různé délky a tvořte různé trojúhelníky.
- Pomocí 4 hůlek zase vytvořte postupně čtverec, obdélník a lichoběžník.
- Tvořte vlastní tvary.
- Pozorujte svoje prostředí a hledejte v něm různé tvary.

Strana 7 – 14: Co se ještě dá vytvořit I.

- Vezměte 10 fialových hůlek a tvořte různé věci.
- Co ještě můžete vytvořit?



Strana 15 – 16: Co ještě můžete vytvořit II.

- Tvořte věci pomocí 10 stejných fialových hůlek, potom vezměte hůlky jiných délek a dotvářejte svoje výtvary.
- Co ještě se dá vytvořit?

Strana 17 – 32: Složitější návrhy

- Vytvořte ještě složitější věci.
- Dokážete vytvořit stejné věci v různých velikostech?
- Realizujte své vlastní návrhy.

Strana 33 – 34: Rozhýbejte věci!

- Vytvořte věci, které se dokážou hýbat.
- Co se ještě dá vytvořit?

Strana 35 – 38: Vymyslete příběh

- Byl jednou jeden drak.
- Děvčátko si hrálo s drakem.
- Děvčátko žije v domě.
- Okolo projelo auto.
- Povzbud'te děti, aby pokračovaly ve vymýšlení příběhu.
- Začněte nový příběh.

Strana 39 – 40: Objevujte čísla

- Různými hůlkami tvořte číslíce.

Další možnosti:

- Soutěž pro dva týmy.
- Každý člen prvního týmu utvoří z hůlek nějakou věc. Členové druhého týmu musí v daném časovém limitu uhodnout, co vytvořili. Potom se týmy vymění.