

WD 162670

Magnetické domino

Moderní verze slavné hry



Hra je určena pro 2 až 4 hráče, délka hry je 10 minut.

Obsah balení:

Nevhodné
pro děti
do 3 let.



- **28 barevných domino kostek**

Bílá středová čára rozděluje každou domino kostku na dva čtverce. Když čtverec nemá žádnou tečku, jeho hodnota je nula (není to však zástupný znak). Když mají oba čtverce stejný počet teček, je to dvojitá domino kostka.

- **Pravidla hry**

Příprava

Hráči obrátí všechny domino kostky tečkami směrem dolů a zamíchají je. Každý si vybere 6 nebo 7 kostek (záleží na počtu hráčů: 6 kostek, když hrají 3 – 4 hráči; 7 kostek, když hrají 2 hráči) různé barvy. Zbylé domino kostky si budou hráči tahat v průběhu hry.

Způsob hry

Začátek hry

Začíná hráč, který má kostku s dvěma šestkami. V dalších kolech se hráči v zahájení hry střídají. Vždy začíná hráč po levici toho, kdo odstartoval předcházející kolo. Začínající hráč vybere jednu ze svých kostek a položí ji doprostřed stolu. V prvním kole je to vždy kostka s dvěma šestkami. V dalších kolech to může být libovolná kostka. V každém kole může hráč použít jen jednu domino kostku.

1. Tradiční hra (plošná)

Hráč, který je na řadě, vybere mezi svými kostkami takovou, která má na jednom čtverci stejný počet teček jako jeden z konců řady kostek na stole. Přiloží ji na konec řady tak, aby se strany se stejným počtem teček dotýkaly. Když takovou kostku nemá, vytáhne si jednu ze zbylých domino kostek. Když ani tato kostka nemá potřebný počet teček, nemůže ji použít, ale přiloží ji ke svým kostkám.



Konec hry

Vyhrává hráč, který jako první umístí všechny domino kostky. V případě, že žádný z hráčů nemá kostku na doplnění řady, hra je zablokovaná a končí. Hráči si spočítají tečky na kostkách, které jim zůstaly. Vyhrává ten, kdo jich má nejmíň.

Poznámka: Hra se může hrát i na několik kol. Hráči si na konci každého kola spočítají tečky na zbývajících kostkách. Konečným vítězem se stává hráč s nejnižším počtem teček.

Jednodušší varianta pro nejmenší

Vítězem se stává hráč, který jako první použil všechny domino kostky. V případě, že je hra zablokovaná, je vítězem hráč s nejnižším počtem zbývajících domino kostek.

2. Magnetická výzva (do výšky)

Když má hráč domino kostku se stejným počtem teček, jako má libovolná kostka v řadě (nezávisle na tom, zda je umístěna na konci řady nebo uprostřed), umístí ji na tuto kostku tak, že se budou shodné čtverce překrývat. Když takovou kostku nemá, vytáhne si jednu kostku ze zbývajících a přiloží si ji ke svým kostkám. Nesmí ji použít, ani kdyby obsahovala stejný počet teček jako libovolná kostka v řadě. Jak hra pokračuje, z domino kostek se formuje věž.

Poznámka: Překrývající se polovice domino kostek musí mít stejný počet teček. Jakýkoliv pokus o položení domino kostky se považuje za platný.

Když hráč věž shodí, musí si vzít všechny domino kostky. Hráč s dvojitou 6 (nebo nejvyšší dvojitou kostkou) pokračuje ve hře od začátku.

Tip: Aby byla hra vyvážená, musí být v pořadí druhá domino kostka umístěna rovnoběžně s první domino kostkou. Nesmí být na ni kolmá.



Napínavější varianta hry

Hráči ukládají svoje domino kostky jen na domino kostky na koncích stavby, ne na kteroukoliv domino kostku jako předtím.

Konec hry

Vyhrává hráč, který jako první umístí všechny svoje domino kostky. Věž se však nesmí zřítit. Kdyby byla hra zablokovaná, vítězem se stane hráč s nejnižším počtem teček na zbylých domino kostkách.

Poznámka: Hra se může hrát i na několik kol. Hráči si na konci každého kola spočítají tečky na zbývajících kostkách. Konečným vítězem se stává hráč s nejnižším počtem teček.

Jednodušší varianta pro nejmenší

Vítězem se stává hráč, který jako první použil všechny domino kostky, a věž se nezřítila. V případě, že je hra zablokovaná, je vítězem hráč s nejnižším počtem zbývajících domino kostek.

3. Střídavá hra

Jde o kombinaci prvních dvou her. Hráči v ní stavějí domino kostky střídavě do výšky a plošně. Hráč může stejně jako v klasickém dominu umístit domino kostku jen na konec řady. Hráč s kostkou s dvěma šestkami (nebo s nejvyššími čísly) začíná hru jejím položením doprostřed stolu. Druhý hráč musí položit svou kostku na první – do výšky. Následující hráč umístí kostku zase plošně a další opět do výšky atd.

Poznámka: Když hru hrají jen 2 hráči, postupují stejným střídavým způsobem. Když však hráč nemá správnou kostku, vytáhne si jednu ze zbývajících kostek. Kostku však nepoloží, uschová si ji, ale musí si zapamatovat, jakým způsobem měl hrát. Když to bylo například „do výšky“, tak když přijde na řadu, kostku uloží do výšky.

Co znamená hrát do výšky a plošně

Do výšky

Hráč musí umístit domino kostku na jinou domino kostku se stejným počtem teček.

Plošně

Hráč musí umístit kostku na stůl, a to:

- buď jejím zasunutím pod už předtím umístěnou domino kostku do výšky, která má stejný počet teček (viz obr.),
- nebo klasickým umístěním domino kostky k jiné kostce se stejným počtem teček.



Poznámka: Při překrývání domino kostek se stejným počtem bodů se může stát, že se budou na téže úrovni dotýkat dvě domino kostky, které nebudou mít stejný počet bodů. To však nebrání tomu, aby hráč umístil svoji kostku na zvolené místo.

Jakýkoliv pokus o položení domino kostky se považuje za platný. Když hráč způsobí pád domino kostek – a to i v případě, že nedojde k pádu přímým hráčovým zásahem, ale v důsledku magnetismu – hra se začíná od začátku. Opět začíná hráč, který má dvojitou 6 (nebo nejvyšší dvojitou kostku).

Konec hry

Vyhrává hráč, který jako první umístí všechny svoje domino kostky, přičemž věž se nesmí zřítit. Pokud dojde k zablokování hry, vítězem se stane hráč s nejnižším počtem bodů.

A TEĎ JE TO NA VÁS!



STIEFEL EURO CART s.r.o.

Smetanovo nábřeží 454/6

682 01 Vyškov

tel.: 517 348 083

[http:// www.stiefel-eurocart.cz](http://www.stiefel-eurocart.cz)

e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.cz

IČO: 63996341

DIČ: CZ63996341

Zap. u KS v Brně, odd.C, vl.č.30027