

Aktivity

oboustranná tematická podložka – návrhy na využití

Potřebujeme:

- podložku
- programovatelnou hračku
- hrací kostku

Děti se naučí:

- hrát si ve dvojici i ve skupině
- používat osvojené způsoby pohybových činností v nových či problémových situacích
- vyjádřit a komunikovat svoje názory
- projevit předčtenářskou gramotnost
- uplatnit při hře a v různých situacích matematické myšlení
- nacházet neobvyklé odpovědi či řešení
- hledat a objevovat souvislosti mezi vlastními zkušenostmi a získanými poznatky
- aplikovat při hře a v různých situacích získané poznatky a zkušenosti

AKTIVITY

Hra je určena dětem předškolního věku. Hraje se ve skupině dvou a více hráčů. Hráči hází kostkou a včelka Bee-Bot, případně Constructa-Bot se posune po podložce o příslušný počet bodů. Hráč potom musí vykonat aktivitu, která je stanovena základními pravidly hry – slovně nebo pantomimicky vyřešit úkol vyplývající z barvy čísla a obrázku na políčku. Vítězem se stává ten, kdo se jako první dostane do cíle – na číslo 20 nebo za číslo 20.

Základní pravidla:

Cyklámenové číslo – hráč musí napodobit aktivitu na obrázku.

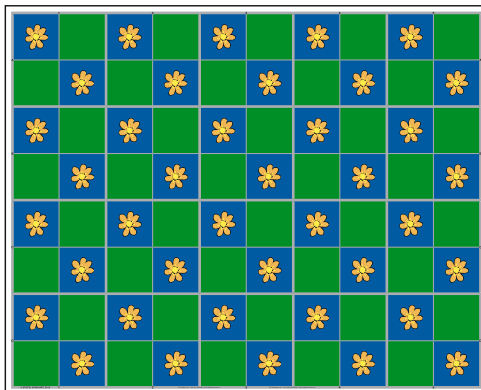
Modré číslo – hráč musí vyprávět, co je na obrázku.

Zelené číslo – hráč musí zarecitovat básničku či říkanku nebo zazpívat.

Žluté číslo – hráč jedno kolo nehraje.

ČTVEREČKOVÁ SÍŤ

Zadní strana podložky může sloužit k řešení problémových úkolů a k orientaci ve čtverečkové síti podle slovních pokynů druhé osoby, případně podle grafických kartiček (návodů) vytvořených dětmi.



Programovatelné hračky:



Bee-Bot



Constructa-Bot

Podložku lze využít i při hře bez programovatelné hračky. Můžeme ji nahradit například barevnými kostkami či různými figurkami.

Programovatelné hračky
a hrací kostka
nejsou součástí balení.



Nevhodné pro děti
do 3 let.

