# PREPOJENIE PROJEKTORA S PC/NOTEBOOK – obraz je modrý alebo je zobrazený žltý trojuholník

Dataprojektor, ktorý prenáša obraz z PC na plochu interaktívnej tabule, je k počítaču/notebooku





pripojený cez VGA **Pripojený –** kábel s kolíkmi, alebo cez HDMI **Poradie spustenia** jednotlivých zariadení: **PRVÝ projektor, druhý PC/notebook**.

Ak by sa po naštartovaní PC/notebooku nezobrazila jeho pracovná plocha na tabuli a svietila by tam len **modrá obrazovka** s nápisom HITACHI Není detekován žáden vstup, prípadne by sa zobrazoval **žltý trojuholník**, stlačte na diaľkovom ovládači projektora (ten väčší s viacerými tlačidlami) tlačidlo **SEARCH.** Projektor si sám vyhľadá obraz a prepojí ho (vstupy podľa pripojeného kábla sú COMPUTER 1 a HDMI).



## **GRAFIKA PC**

I napriek vyššie spomínanej možnosti, nemusí dôjsť k zobrazeniu plochy cez dataprojektor. Vtedy je potrebné nastaviť zobrazenie viacerých obrazoviek cez grafickú kartu PC (Intel, NVidia) Grafická karta INTEL:

1. Choďte ŠTART – Ovládací panel – a kliknite na Motoret navážne zobrazenie režimu – zvoľte si **rozšírený režim.** 



, po kliknutí sa zobrazí výzva na



zvoľte prevádzkový režim – Klonované displeje

3. Cez tento ovládací panel grafiky Intel viete urobiť aj všeobecné nastavenia pre nastavenie obrazu zabudovaného displeja a projektora, ktoré musia byť zhodné a tak isto i škálovanie obrazu.

(intel)				-	édia								
intei® Graphics a Média Ovlādaci Panel					aner				-	Usp	HC)	zabudovany displej	
						Rotifienie	1024 x 768						
										Škálovan		Škálovať na celú obra	
					Sand I	Škálovanie					vycentrov	anie obrazila	
			201				2						

Grafická karta NVidia:

1. Choďte ŠTART – Ovládací panel – a kliknite na



ovládací panel NVIDIA.

2. V zobrazenom paneli na ľavej strane zvoľte Obrazovka a Nastavenie viacerých obrazoviek



Ak by sa nezobrazovali v paneli žiadne obrazovky, zvoľte možnosť MOJA OBRAZOVKA NIE JE ZOBRAZENÁ a program sám vyhľadá pripojené obrazovky.

3. Keď sa zobrazia obrazovky, tak cez popis dole postupujte tak, aby ste nastavili klonovanie obrazov.



NASTAVENIE ROZLÍŠENIA MONITORA – obraz je malý, kurzor je mimo polohy prsta/pera Nastavte rozlíšenie obrazovky:

**1. OS WINDOWS XP** – na pracovnej ploche stlačte pravý klik na myške (alebo touchpade), objaví sa tabuľka. V tabuľke kliknite na <u>VLASTNOSTI, potom na NASTAVENIA</u>. Zobrazí sa ponuka na nastavenie rozlíšenia obrazovky, kde uvidíte posuvník s hodnotami. Nastavte hodnotu **1024 x 768** (pri širokouhlej tabuli hodnotu 1280 x 800 (768)). Keď ju nastavíte, musíte stlačiť tlačidlo **POUŽIŤ**, v nasledujúcej tabuľke potvrdiť zvolenú hodnotu **OK** a opäť v paneli Nastavenia stlačiť **OK**.

2. OS WINDOWS VISTA, OS Win7, 8 – na pracovnej ploche stlačte pravý klik na myške (alebo touchpade), objaví sa tabuľka. Stlačte <u>Rozlíšenie obrazovky</u> a v paneli nastavte prostredníctvom posuvníka hodnotu **1024 x 768** (pri širokouhlej tabuli hodnotu 1280x800 (768)). Stlačte **POUŽIŤ**, v nasledujúcom paneli **OK**, potom opäť **OK**.

Zobraziť 🔸	Zmena vzhľadu obrazovky							
Zoradiť podľa Obnoviť			Zistiť Identifikovať					
Prilepiť Prilepiť odkaz Späť: Odstrániť Ctrl+Z	Obrazovka:	1. Obrazovka mobilného počítača V						
Vlastnosti grafiky Možnosti grafiky	Orientácia:	Vysoké 1366 × 768 (odporúča sa)	Rozšírené nastavenie					
Ovládací panel NVIDIA	Pripojiť k projektoru		P)					
Nový 🕨	Zväčšiť alebo zmenši Aké nastavenie obraz							
Rozlíšenie obrazovky		□ 1024 × 768						
Miniaplikácie Prispôsobiť		800 × 600 Nízke	ON LIUSIC POUZIC					

# OBRAZ JE VEĽKÝ/MALÝ/ROZTIAHNUTÝ – obraz nie je na celej ploche

Po spustení dataprojektora a PC/notebooku sa môže stať, že obraz na interaktívnej tabuli je príliš veľký/malý/roztiahnutý. Príčinou môže byť <u>zlé nastavenie rozlíšenia monitora</u> alebo je na projektore nastavený zlý **pomer strán**.

Ak nastavíte <u>správne rozlíšenie</u> na hodnotu **1024 x 768 (širokouhlá tabuľa 1280 x 800** (768)) a obraz na tabuli bude naďalej veľký/malý/roztiahnutý, postupne stláčajte na diaľkovom ovládači projektora tlačidlo **ASPECT** a nastavte pomer strán na hodnotu **4:3 (širokouhlá tabuľa** 16:9, 16:10).



## OBRAZ JE KRIVÝ/POSUNUTÝ/SKOSENÝ HORE, DOLE

Ak je obraz na tabuli krivý, prípadne posunutý, na príčine môže byť fakt, že sa projektor vychýlil napríklad v dôsledku nárazu. Projektor smelo uchopte a narovnajte ho do značiek na tabuli, ktoré

sa nachádzajú vľavo hore a vpravo dole 🗔 🗸 🚽.

Projektor je nastavený správne, ale <u>obraz na tabuli je skosený hore alebo dole, vytvára</u> <u>lichobežník.</u> V takom prípade stlačte na diaľkovom ovládači projektora tlačidlo **KEYSTONE**. Zobrazí sa tabuľka s číselnými údajmi a <u>podľa naznačenia šípok v zobrazenej tabuľke</u> postupne stláčajte šípky na diaľkovom ovládači od projektora hore/dole alebo doprava/doľava. **Obraz sa začne vyrovnávať**. Šípku stláčajte dovtedy, kým obraz nebude vo vymedzenom priestore na tabuli.

Po dokončení pre istotu stlačte na diaľkovom ovládači od projektora tlačidlo **AUTO**, ktorým sa projektor automaticky nastaví a vycentruje obraz na tabuli.



#### FILTER DATAPROJEKTORA – projektor sa vypína, zobrazuje sa oznam Filter warning alebo Check the air flow

Ak sa dataprojektor nachádza v klasickej, kmeňovej triede, kde je veľký pohyb ľudí, musí sa filter pravidelne čistiť, aspoň raz za 2 – 3 mesiace. Vyhnete sa tak **prehrievaniu** projektora v dôsledku zanesenia filtra, ktoré **spôsobuje jeho vypínanie**.

Samotný projektor vás pri zapnutí upozorní na zanesený filter zobrazením oznamu **FILTER WARNING**. Ak je filter veľmi znečistený, projektor sa sám vypne a môže na ňom svietiť kontrolka **TEMP**, prípadne sa zobrazí oznam **CHECK THE AIR FLOW** (Skontrolujte prívod vzduchu).

**Filter** nemusíte prať ani umývať, stačí ho iba vyprášiť alebo povysávať. Jednoducho zbaviť nečistôt. Filter sa podľa typu projektora nachádza vzadu, na pravej alebo ľavej strane projektora. Je to mriežka, ktorú len vytiahnete a vyčistíte (**detaily pozrite v manuáli projektora**).

